



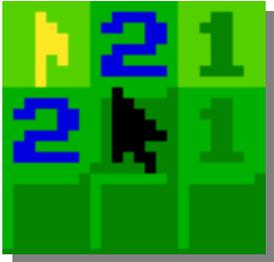
ELEKTRONiTE
ELECTRONIC THOUGHTS



WINEHUNTER

**CARTRIDGE INSTRUCTIONS
(1 PLAYER)**

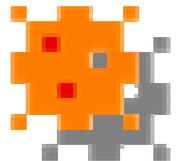
CONTEXTE



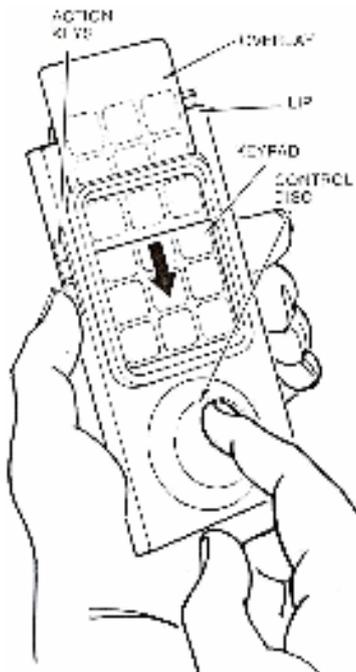
Soldat, votre unité compte sur vous ! L'attaque de l'ennemi est imminente et votre unité est envoyée au front pour la contrer. Cependant, un champ de mines barre la route de vos chars de combat. En capturant des soldats ennemis, les Services de

Renseignements ont obtenu des informations capitales concernant l'emplacement de plusieurs mines.

Malheureusement, plusieurs mines restent encore à détecter. Votre tâche consiste à faire appel à votre pouvoir de déduction et à marquer ces mines avec des drapeaux pour que vos chars puissent passer sans encombre. La rapidité à laquelle vous réaliserez votre tâche est déterminante. Il faudra parfois faire preuve d'audace mais rappelez-vous : un faux pas et BOOM ! Bonne chance soldat... vous allez en avoir besoin !



VOTRE BOITIER DE COMMANDE



Introduisez les cartes du jeu Minehunter dans le boîtier de commande. Insérez la cartouche dans la console.

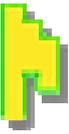
(Référez-vous au mode d'emploi de votre console de jeu pour plus d'information.)

Ce sont les commandes du jeu...



UTILISATION DU DISQUE DE DIRECTION. Déplacez la flèche à l'écran en appuyant sur le disque dans la direction souhaitée. Lorsque la flèche est positionnée sur la partie à sélectionner, relâchez le disque.



 **UTILISATION DES TOUCHES SUR LE COTE.** Les boutons du HAUT sont utilisés pour EXAMINER une parcelle. Les boutons du BAS sont utilisés pour poser un DRAPEAU sur une parcelle.

UTILISATION DU CLAVIER. Sélectionnez le niveau de difficulté à travers le menu (settings) en utilisant le clavier numérique de à .

DEMARRER LE JEU

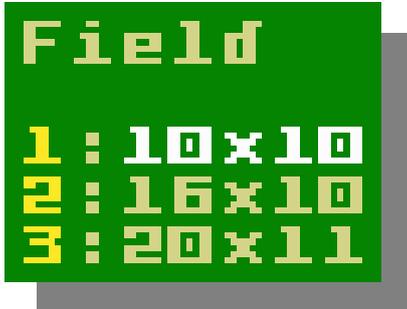


Lorsque vous voyez apparaître le titre du jeu, pressez n'importe quelle touche pour passer à l'écran du menu (settings). Utilisez le clavier numérique pour sélectionner les paramètres du jeu.

La difficulté du jeu est déterminée par la taille du champ de mines et le niveau de difficulté.

CHOISIR LA TAILLE DU CHAMP DE MINES

Sur le côté gauche de l'écran, vous pouvez voir :



- Pressez la touche **1** pour un champ de mines de 10x10.
- Pressez la touche **2** pour un champ de mines de 16x10.
- Pressez la touche **3** pour un champ de mines de 20x11.

Plus le champ est large, plus il y a de mines.

CHOISIR SON NIVEAU DE DIFFICULTE

Sur le côté droit de l'écran, vous pouvez voir :

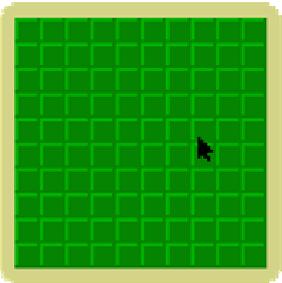
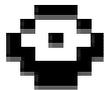
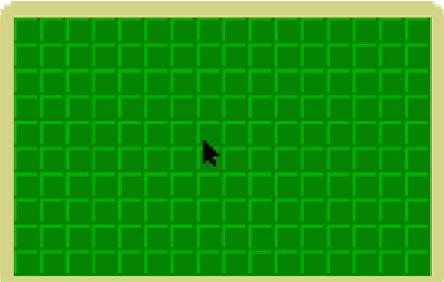
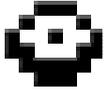
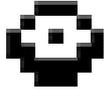
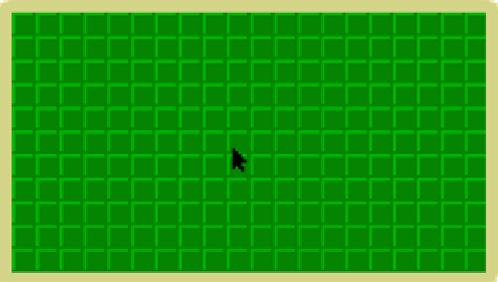
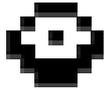


- Pressez la touche **4** pour le niveau débutant.
- Pressez la touche **5** pour le niveau moyen.
- Pressez la touche **6** pour le niveau avancé.

Plus le niveau de difficulté est élevé, plus le nombre de mines est important.

Quand vous avez sélectionné la taille du champ de mines et le niveau de difficulté, appuyez sur **ENTER** pour démarrer le jeu.

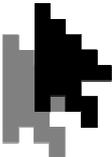
NIVEAUX DE DIFFICULTE / NOMBRE DE MINES

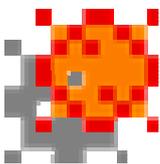
| Taille du tableau | Niveau de difficulté | | |
|---|---|---|---|
| | Débutant | Moyen | Avancé |
|  10x10 |  X 10 |  X 14 |  X 18 |
|  16x10 |  X 15 |  X 21 |  X 27 |
|  20x11 |  X 20 |  X 28 |  X 36 |

COMMENT JOUER ?



Le champ à nettoyer est divisé en parcelles représentées par des carrés. La plupart de ces parcelles cache une mine. Votre mission est donc de les localiser et de les identifier par un drapeau pour faciliter leur localisation, sans en oublier une !

 Le premier pas à l'intérieur du champ de mines est le moment le plus délicat. Evitez de tomber sur une mine à ce moment-là ! Une fois sur le champ de mines, vous aurez un meilleur aperçu de votre environnement. 

Malheureusement, vous n'avez pas toute la journée. L'ennemi a placé un minuteur sur chaque mine. Elles exploseront lorsque  l'horloge atteindra 9999, détruisant vos chars de combat et vous empêchant d'atteindre votre objectif... et dans le même, vous mourrez !

Pour terminer le niveau, vous devez identifier toutes les mines avant le temps imparti. Utilisez les chiffres présents à l'écran pour en déduire l'endroit où elles se cachent. Quand vous en avez trouvé une, identifiez-la avec un drapeau. Pour cela,

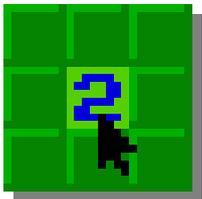
pointez la flèche sur la parcelle et pressez le bouton **BAS** sur le côté de la commande. Si vous pensez que votre drapeau a été placé par erreur, répétez la même action pour l'enlever.

LA CHASSE AUX MINES COMMENCE

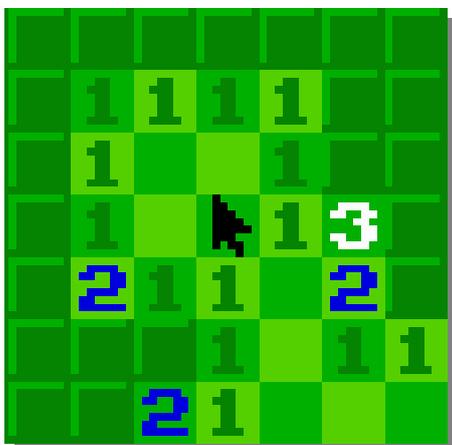
Utilisez le **DISQUE** pour placer la flèche sur une parcelle à examiner en espérant qu'il n'y a pas de mine à cet endroit !

Pressez la touche **HAUT** sur le côté de la commande manuelle pour examiner la parcelle.

A ce moment-là, il y a 3 situations possibles :

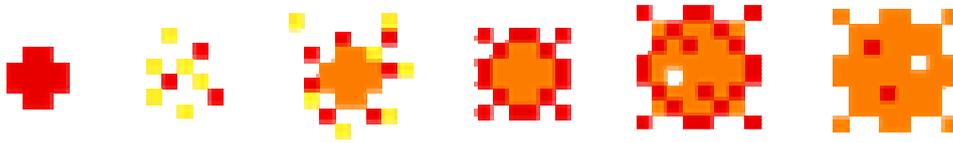


1. Si la parcelle examinée n'est pas minée alors que les autres à proximité immédiate le sont, un chiffre (de 1 à 8) apparaît. Il indique le nombre de parcelles minées. Cela inclut non seulement les parcelles situées à gauche, à droite, au dessus et en dessous mais aussi les parcelles placées en diagonal !



2. Si la parcelle examinée n'est pas minée ainsi que toutes les autres à proximité, la parcelle apparaîtra vierge. Pour vous faire gagner un temps précieux, les parcelles non minées à proximité immédiate apparaîtront automatiquement. Cette action se répétera à chaque fois que vous examinez une parcelle vierge.

3. Si vous examinez une parcelle renfermant une mine, cette dernière explose et le jeu est terminé !



TERMINER LE NIVEAU

Pour terminer un niveau, vous devez marquer toutes les parcelles minées. Il existe 2 façons pour le faire :

- 
- Vous identifiez toutes les parcelles minées en prenant garde à ne pas placer par erreur un ou plusieurs drapeaux sur des zones vierges.
 - Vous examinez toutes les parcelles n'ayant pas de mine. Dans ce cas, vous n'aurez pas à indiquer les mines.

GAME OVER

Si vous découvrez une mine ou que l'horloge atteint 9999, le champ de mines explose et le jeu est terminé.



Si vous souhaitez rejouer le même niveau de difficulté, pressez **ENTER** sur la commande manuelle.

CONSEILS

- Gardez un œil sur l'horloge ! Les champs de mines importants prennent naturellement plus de temps à terminer. Adaptez votre stratégie en fonction !
- Concentrez-vous sur les zones où les Services de Renseignements sont le plus efficace. Les parcelles numérotées qui sont proches des coins ou des recoins seront plus faciles à négocier qu'une autre zone.
- Lorsqu'une mine est proche d'une parcelle avec le chiffre 1, vous pouvez examiner les autres l'entourant en toute sécurité.



MINEHUNTER

Copyright © 2012, Classic Game Publishers, Inc.

CREDITS

Game Designer,
musique et programmation

Ryan Kinnen

Graphisme

Ryan Kinnen

Matériel

Joe Zbiciak

Left Turn Only, LLC.

Responsable Marketing

Valter Prette

Manuel d'utilisation

William Moeller

Carl Mueller, Jr.

Illustration de la boîte, des
segments de recouvrement
et du mode d'emploi

KLAY

Producteur

William Moeller



REV. A 001-2012