



**ELEKTRONITE**  
ELECTRONIC THOUGHTS



# Minensucher

Spielanleitung  
(1 Spieler)

# MINEHUNTER

**CARTRIDGE INSTRUCTIONS  
(1 PLAYER)**

## EINFÜHRUNG



Hör genau zu Soldat, Deine Einheit verlässt sich auf Dich! Der Feind greift an und Deine Einheit wird an die Front verlegt um die Gegenoffensive anzuführen. Doch ein Minenfeld versperrt den Weg für unsere Panzer. Der Militärische

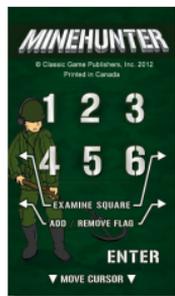
Abwehrdienst hat einige feindliche Soldaten mit wertvollen Hinweisen zu den Minen erwischt. Leider sind die Angaben unvollständig. Mithilfe Deines Spürsinnns ist es nun Deine Aufgabe die Minen zu entdecken und mit Fahnen zu markieren, damit unsere Panzer passieren können. Geschwindigkeit ist Trumpf. Manchmal wirst du raten müssen, aber denk daran: Ein falscher Zug und...BUMM! Viel Glück Soldat...du wirst es brauchen!



## DIE STEUERUNG



Schiebe die Tastenschablone so über die Tastatur der Steuerregler das sie fest im Rahmen sitzen. Stecke die Spielkassette in die Konsole. (Für weitere Hinweise schlage bitte im Handbuch der Konsole nach.)



Kommen wir zur Steuerung des Spiels...

**Die Bedienung der Steuerscheibe.** Bewege den Bildschirm Pfeil indem Du den äußeren Rand der Steuerscheibe in der Richtung antippst, in die Du ansteuern möchtest. Lass die Steuerscheibe los wenn Du mit dem Pfeil das anvisierte Feld erreicht hast.



**Die Bedienung der Aktionstasten.** Nutze die **OBEREN** Aktionstasten um ein Feld zu untersuchen. Mit den **UNTEREN** Aktionstasten markiert man das Feld mit einer Fahne.

**Die Bedienung der Tastatur.** Wähle den Schwierigkeitsgrad des Spiels, indem du im Auswahlmenü die Tasten **1** bis **6** nutzt.

## SPIELSTART

---

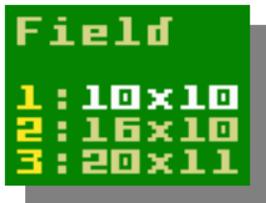


Drücke, nachdem der Startbildschirm erschienen ist, eine beliebige Taste um ins AUSWAHLMENÜ zu gelangen. Nutze die TASTATUR um dort Deine Wahl zu treffen. Der Schwierigkeitsgrad des Spiels wird durch die Größe des Minenfelds und die Erfahrungsstufe festgelegt.

## WÄHLE DIE GRÖÖE DES SPIELFELDS

---

Auf der linken Seite des Bildschirms wird Dir folgendes angezeigt:



- Drücke Taste **1** um ein Minesfeld mit 10x10 Feldern anzulegen.
- Drücke Taste **2** um ein Minesfeld mit 16x10 Feldern anzulegen.
- Drücke Taste **3** um ein Minesfeld mit 20x11 Feldern anzulegen.

Je grösser das Minesfeld ist, umso mehr Mines sind darin verborgen.

## Wähle Deine Erfahrungsstufe

---

Auf der rechten Seite des Bildschirms wird Dir folgendes angezeigt:

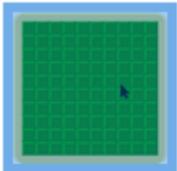
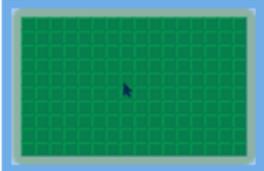
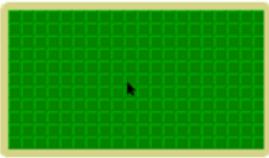


- Drücke für die **ANFÄNGER** Stufe Taste **4**.
- Drücke für die **MITTLERE** Stufe Taste **5**.
- Drücke für die **FORTGESCHRITTENE** Stufe Taste **6**.

Je höher die Erfahrungsstufe ist, desto grösser ist die Dichte der im Minenfeld verborgenen Minen.

Sobald Du die Größe des Minenfelds und die Erfahrungsstufe gewählt hast, startest Du das Spiel indem Du die **ENTER** Taste drückst.

## SCHWIERIGKEITSGRADE / ANZAHL DER MINEN

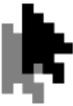
Größe des Spielfeldes	Erfahrungsstufe		
	Anfänger	Mittel	Fortgeschritten
 <b>10x10</b>	 X <b>10</b>	 X <b>14</b>	 X <b>18</b>
 <b>16x10</b>	 X <b>15</b>	 X <b>21</b>	 X <b>27</b>
 <b>20x11</b>	 X <b>20</b>	 X <b>28</b>	 X <b>36</b>

## MEISTERE DAS SPIEL

---



Das zu räumende Minenfeld ist in einem Raster von Feldern unterteilt. Unter einigen dieser Felder sind Minen versteckt. Deine Aufgabe ist es, diese Minen zu finden und sie, ohne auszulösen, mit einer Fahne zu markieren.

 Der erste Schritt auf dem Minenfeld ist der gefährlichste! Du musst einfach hoffen nicht auf eine Mine zu treten. Nachdem Du diesen Schritt gewagt hast  bekommst Du einen besseren Eindruck über die Umgebung. Nutze nun die Geheimdiensthinweise, die Du erhalten hast.

Leider hast Du nicht den ganzen Tag Zeit um die Aufgabe zu erfüllen, da der Feind seine Minenfelder mit Zeitzündern verbunden hat. Die Minen explodieren sobald der Zähler 9999 erreicht hat, jagen die Panzer hoch und beenden nicht nur Deinen Versuch das Minenfeld zu räumen...sondern auch Dein LEBEN!

Beende die Runde erfolgreich, indem Du alle Minen entdeckst bevor die Zeit abläuft. Nutze die Zahlen, die erscheinen um daraus zu bestimmen wo die Minen liegen. Sobald Du glaubst eine versteckte Mine entdeckt zu haben, markierst Du das

Feld mit einer Fahne. Das machst Du indem Du den Bildschirm Pfeil über dem betreffenden Feld platzierst und einer der **UNTEREN** Aktionstasten drückst. Um die Aktion rückgängig zu machen wiederholst Du die vorangegangenen Schritte einfach.

## **DIE MINENSUCHE BEGINNT!**

---

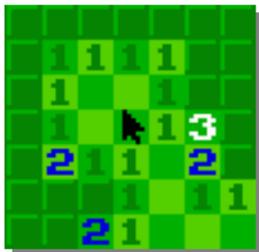
Nutze die **STEUERSCHEIBE** um den Bildschirm Pfeil über einem Feld zu positionieren das Du untersuchen möchtest ... und hoffe, dass darunter keine Mine verborgen ist!

Drücke eine der **OBEREN** Aktionstasten um das Feld zu untersuchen.

Es ergeben sich die drei folgenden Möglichkeiten:



1. Wenn das Feld das Du untersuchst sauber ist, es jedoch ein oder mehrere Felder berührt in denen eine Mine versteckt ist, erscheint an dessen Stelle eine Zahl von 1 - 8. Diese Nummer zeigt an unter wie viel Feldern in der direkten Nachbarschaft eine Mine versteckt ist. Das betrifft nicht nur die Felder zur linken und rechten sowie oben und unten, sondern auch die vier diagonal anschließenden Felder.



2. Ist das von Dir untersuchte Feld sauber und auch unter den direkt anschließenden Feldern keine Mine versteckt ist, bleibt das Feld leer anstatt eine Zahl anzuzeigen. Da wir nun wissen, dass alle angrenzenden

Felder sauber sind, werden diese nun automatisch untersucht - das spart kostbare Zeit! Die automatische Untersuchung wird wiederholt, solange saubere Felder angrenzen.

**3.** Untersuchst Du ein Feld unter dem eine Mine versteckt ist, wird diese explodieren und das Spiel ist **BEENDET!**



## **DAS BEENDEN DER RUNDE**

---

Die Runde ist beendet sobald du alle Felder in denen Minen verborgen sind, identifiziert hast. Das kann auf eine der beiden folgenden Arten geschehen:

**GOOD JOB!**

- Du hast genau jedes Feld mit einer Fahne markiert unter dem eine Mine verborgen ist und hast dabei sorgfältig darauf geachtet nicht eines der sauberen Felder zu markieren.
- Du hast alle sauberen Felder auf dem Minenfeld aufgedeckt. In diesem Fall müssen die Minen nicht markiert werden.

## **SPIELENDE**

---

Wenn Du eine Mine aufdeckst oder der Zeitzähler 9999 erreicht, wird das Minenfeld explodieren und das Spiel ist beendet. In diesem Fall erscheint auf dem Bildschirm:

# WUSHSHER!

Möchtest Du die gleiche Runde wiederholen, so drücke auf der Tastatur **ENTER**.

## SPIELETIPPS

---

- Behalte den Zeitzünder im Auge. Größere Minenfelder benötigen erfahrungsgemäß mehr Zeit um sie erfolgreich zu räumen. Passe Deine Strategie daran an!
- Konzentriere Dich auf die Bereiche für die die besten Geheimdiensthinweise vorliegen. Wenn noch nicht untersuchte Felder bereits von mehreren Feldern mit Zahlen umsäumt sind, lässt sich leichter das Versteck einer Mine bestimmen.
- Hast Du eine Mine entdeckt, die direkt neben dem Feld mit einer 1 liegt, so lassen sich die restlichen Felder darum sicher untersuchen.



# MINEHUNTER

Copyright © 2012, Classic Game Publishers, Inc.

## CREDITS

Game Design,  
Sound Effects, and  
Programming

*Ryan Kinnen*

Graphics

*Ryan Kinnen*

Hardware

*Joe Zbiciak*

*Left Turn Only, LLC.*

Marketing Manager

*Valter Prette*

Manual

*William Moeller*

*Carl Mueller, Jr.*

Box, Overlay and Manual  
Cover Artwork

*KLAY*

Producer

*William Moeller*

